

Demat,

Evit an abadenn-mañ e kemerit ar gwenn implijet ar wech-all, hag e lakait 2 pe 3 jetaouer, ha goude ho pugel a jedo pet poent 'zo. War-lerc'h en do d'ober ar fichenn, da lâret jediñ pep poent 'zo merket, ha da livañ niver ar rontoù a zere.

Pour cette séance, vous prendrez la cible employée la dernière fois, et vous mettrez 2 ou 3 jetons, et votre enfant calculera combien il y a de points. Ensuite, il devra faire la fiche, c'est-à-dire calculer combien de points sont marqués et colorier le nombre de ronds qui convient.

Marilou

Setu al liamm / Voici le lien : <https://www.grosfichiers.com/7hFC2peghak>

Anv :

Deiziad :

Urzh-labour : Jediñ pet poent 'zo ha livañ niver ar rontoù a zere

	
	
	